

Wolfgang Kluth

IOS MOBILE SOFTWAREENTWICKLER

Hamburg

☎ (+49) 157 54295547 ✉ wolfgangkluth.dev@gmail.com wolfgangkluth.eu

Als selbständiger iOS Softwareentwickler mit über 10 Jahren Erfahrung beherrsche ich **Swift**, **Objective-C**, **Xcode**, **UIKit** und **SwiftUI**. Ich habe umfangreiche Kenntnisse im Einsatz von **Fastlane**, **CI** (Jenkins, GithubActions), **Combine** und **RxSwift** sowie in der erfolgreichen Umsetzung von Release Prozessen. Meine Kunden schätzen meine technischen Fähigkeiten und mein Engagement für innovative Lösungen. Erfahrungen mit **Scrum**, **Figma**, **ZeroHeight**, **Zeplin** und den **OWASP Top Ten** vorhanden.

Projekte

Finanzdienstleister

Hamburg

LEAD IOS-DEVELOPER, SWIFTUI, COMBINE

April 2023 – März 2024

Migration und Weiterentwicklung einer App (UI, Architektur) von UIKit komplett auf **SwiftUI**. Komplette Neuentwicklung des Designsystems in SwiftUI. Einarbeitung neuer Mitarbeiter und Entwicklung von technischer Konzepte. Hauptverantwortlich für die CI-Prozesse.

Mobimeo GmbH (Deutsche Bahn AG)

Berlin / Hamburg

PROJECT LEAD IOS, SWIFT, SWIFTUI, CI

Mai 2022 - März 2023

Als freiberuflicher iOS Softwareentwickler bei Mobimeo entwickelte ich Funktionen für eine Whitelabel-App, verantwortete den CI-Prozess und betreute Releases. Hierbei implementierte ich Funktionalitäten mit **Swift**, **SwiftUI** und **UIKit**, nutzte reactive programming mit **ReactiveSwift/Combine** und setzte **Fastlane** für Automatisierung ein. Außerdem war ich für die Release Prozesse mit **TestFlight** und **App Store Connect** zuständig.

Die Techniker Krankenkasse

Hamburg

IOS MOBILE DEVELOPER, SWIFT

April 2020 - Feb. 2022

Als Entwickler für die iOS-Anwendung der *Techniker Krankenkasse* lag mein Fokus auf der Entwicklung von Komponenten mit **Swift** unter Verwendung von **PromiseKit** und **RxSwift**. Ich war verantwortlich für die Entwicklung von Features im Zusammenhang mit ePA und MIOs, einschließlich des Benutzerregistrierungsprozesses. Eine der wichtigsten Herausforderungen bestand darin, ein hohes Maß an Cybersicherheit und Stabilität zu gewährleisten, was für Gesundheitsanwendungen von entscheidender Bedeutung ist. Dank meiner effektiven Problemlösungsfähigkeiten und hohen Aufmerksamkeit für Details konnte ich zuverlässige und sichere Komponenten für die App bereitstellen.

Beiersdorf Shared Services GmbH

Hamburg

IOS MOBILE DEVELOPER, SWIFT

Sep. 2019 - Apr. 2020

Als iOS IT-Berater war ich als Lead-Entwickler für die Erstellung einer internen iPhone-App zur Unterstützung von über 1000 Mitarbeitern verantwortlich. Unter Verwendung von **Swift** und **MVVM** setzte ich **ReactiveSwift** ein, um die Funktionalität der App zu verbessern. Meine Rolle umfasste die Überwachung und Dokumentation (**arc42**) des Entwicklungsprozesses, um eine pünktliche Lieferung und Qualitätskontrolle der App sicherzustellen.

moovel Group GmbH (Daimler AG)

Hamburg

IOS MOBILE DEVELOPER, SWIFT

Juli 2017 - Aug. 2019

Bei *moovel* war ich Teil eines interdisziplinären Teams, das für die Entwicklung einer White-Label-App mit **Swift**, **MVVM**-Architektur, **ReactiveSwift**, **SwiftGen** und **Realm** verantwortlich war. Wir legten großen Wert auf eine hohe Testabdeckung während des gesamten Entwicklungsprozesses. Meine Aufgabe umfasste die Umsetzung der Anforderungen und die Sicherstellung der pünktlichen Lieferung der App.

Kreait GmbH

Berlin

BACKEND DEVELOPER, JAVA/SPRING

Nov. 2016 - April 2017

Als Back-End-Entwickler in einem kleinen Scrum-Team habe ich erfolgreich an der Umwandlung eines monolithischen Backends in eine Microservices-Architektur für eine international erfolgreiche Fußball-App mit mehreren Millionen Nutzern mitgewirkt. Dabei wurde Java, Spring, PostgreSQL, MongoDB und RabbitMQ verwendet, um die Architektur zu entwickeln.

Dropvote

Düsseldorf/Berlin

TECHNICAL LEAD

Apr. 2016 - Dez. 2017

Als Lead-Entwickler für die Event-Lifestreaming-App Dropvote war ich verantwortlich für die Entwicklung von zwei iOS-Apps in Swift mit Firebase. Eine der Apps war für Endbenutzer gedacht und enthielt Echtzeit-Voting-Technologie sowie Live-Streaming-Funktionen. Die andere App war für Event-Organisatoren gedacht, um die Veranstaltung zu steuern. Zusätzlich koordinierte ich die Entwicklung der Android-App und trug zur Entwicklung von Backend-Services für Live-Streaming und Echtzeitkommunikation bei.

Bildung

RWTH Aachen

Aachen

B.Sc. & M.Sc. IN INFORMATIK